PERFILADO DEL EQUIPO:

|  |  |
| --- | --- |
| Camilo Cubillos | ***Scrum master/Diseñador Del juego/Artista Grafico***  Camilo asume la aplicación de SCRUM en el equipo gestionando, agilizando y solucionando cualquier tipo de desacuerdo para no retrasar el proyecto, adicional también asume el rol de diseñador del juego y artista gráfico por sus ideas hacia el mismo juego sean mediante historia que deben acompañarse con los gráficos a utilizar. |
| Diego Diaz | ***Scrum team/Diseñador Del juego***  Diego hace parte del scrum team manteniendo un enfoque arquitectónico con las tecnologías en el diseño/implementación/comunicaciones dando soporte a su equipo de trabajo hacia comunicación server/cliente y diseño del software adicional también asume el rol de diseñador del juego aportando ideas hacia la historia y la funcionalidad del juego. |
| Santiago García | ***Scrum team/Diseñador Del juego***  Santiago hace parte del scrum team implementando y desarrollando cualquier requerimiento a partir de los diseños realizados y modelados gestionándolos en la documentación adicional desempeña el cargo de diseño del juego aportando ideas hacia la historia y funcionalidad del juego |
| Cristian Garzón | ***Scrum team/Artista Sonoro***  Cristian hace parte del scrum team desarrollando/implementado/documentando todo lo refente del software adicional desempeña el rol de artista sonoro encargado de buscar sonidos/ambientaciones/voces/música/efectos para el desarrollo del juego |